



РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
ОРЛОВСКИЙ ОБЛАСТНОЙ СОВЕТ НАРОДНЫХ ДЕПУТАТОВ
ПОСТАНОВЛЕНИЕ

31 октября 2024 года
город Орёл

№ 37/1254-ОС

Об обращении Орловского областного Совета народных депутатов в Государственную Думу Федерального Собрания Российской Федерации по вопросу разработки механизма, регулирующего вопросы ограничения оборота компьютерных игр, содержащих сцены насилия и жестокости

Орловский областной Совет народных депутатов ПОСТАНОВЛЯЕТ:

1. Принять обращение Орловского областного Совета народных депутатов в Государственную Думу Федерального Собрания Российской Федерации по вопросу разработки механизма, регулирующего вопросы ограничения оборота компьютерных игр, содержащих сцены насилия и жестокости (далее – обращение).
2. Направить обращение Председателю Государственной Думы Федерального Собрания Российской Федерации В.В. Володину.
3. Обратиться в законодательные органы субъектов Российской Федерации с просьбой поддержать обращение.
4. Контроль за исполнением настоящего постановления возложить на комитет по науке, молодежной политике и связям с общественными объединениями Орловского областного Совета народных депутатов.

Председатель Орловского
областного Совета народных депутатов

Л.С. Музалевский

Обращение
Орловского областного Совета народных депутатов в Государственную Думу
Федерального Собрания Российской Федерации по вопросу разработки механизма,
регулирующего вопросы ограничения оборота компьютерных игр, содержащих сцены
насилия и жестокости

Уважаемый Вячеслав Викторович!

В последнее десятилетие индустрия компьютерных игр интенсивно развивается. Пандемия новой коронавирусной инфекции COVID-19 и сопутствующие ей ограничения способствовали значительному росту граждан, в том числе несовершеннолетних, активно вовлеченных в виртуальную среду. При этом отсутствие должного общественного и административного контроля данной сферы приводит к все чаще возникающей психофизиологической зависимости геймеров, наиболее пагубно влияющей на физическое и психическое здоровье детей и подростков.

Зависимость от компьютерных игр уже объявлена проблемой мирового масштаба. Всемирная организация здравоохранения (далее – ВОЗ) обновила Международную статистическую классификацию болезней и проблем, связанных со здоровьем, – в их число вошла зависимость от видеоигр, которая в списке ВОЗ заняла место рядом с алкоголизмом и наркоманией.

Чрезмерное увлечение компьютерными играми приводит к сужению круга интересов несовершеннолетних, стремлению их к социальной изоляции, тяжелым формам депрессии, а иногда и к неконтролируемым всплескам агрессии и гнева. Так, всех потрясла в 2015 году неоправданная жестокость 15-летнего школьника, убившего свою мать и тяжело ранившего отца; чудовищность "дела Галявиева", устроившего в 2021 году стрельбу в гимназии № 175 города Казани. Причиной этих трагедий специалисты называют в том числе постоянное участие подростков в компьютерных играх с кровавым и основанным на массовых убийствах сценарием.

При этом родители зачастую отстают от информационной грамотности своего ребенка, не подозревая, какой опасности он подвергается, погружаясь в виртуальный мир.

В связи с этим на современном этапе главной задачей государства является ограждение детей от вредной и опасной информации, имеющей потенциальные риски для здоровья и гармоничного развития молодежи.

Учитывая вышеизложенное, Орловский областной Совет народных депутатов обращается в Государственную Думу Федерального Собрания Российской Федерации по вопросу разработки на федеральном уровне механизма, регулирующего вопросы ограничения оборота компьютерных игр, содержащих сцены насилия и жестокости, в целях обеспечения безопасности компьютерных игр для здоровья несовершеннолетних, а также профилактики совершения ими общественно опасных деяний.