



ЗАКОНОДАТЕЛЬНОЕ СОБРАНИЕ ПРИМОРСКОГО КРАЯ

Комитет по бюджетно-налоговой политике и финансовым ресурсам

**РЕШЕНИЕ**

26.03.2024

г. Владивосток

№ 347

О проекте закона Приморского края  
"О внесении изменений в статью 31  
Закона Приморского края "О  
бюджетном устройстве, бюджетном  
процессе и межбюджетных  
отношениях в Приморском крае"  
(первое чтение)

Рассмотрев и обсудив подготовленный комитетом Законодательного Собрания Приморского края по бюджетно-налоговой политике и финансовым ресурсам в качестве законодательной инициативы проект закона Приморского края "О внесении изменений в статью 31 Закона Приморского края "О бюджетном устройстве, бюджетном процессе и межбюджетных отношениях в Приморском крае", письмо министерства финансов Приморского края, комитет

**РЕШИЛ:**

1.Согласиться с проектом закона Приморского края "О внесении изменений в статью 31 Закона Приморского края "О бюджетном устройстве, бюджетном процессе и межбюджетных отношениях в Приморском крае".

2.Внести в качестве законодательной инициативы проект закона Приморского края "О внесении изменений в статью 31 Закона Приморского края "О бюджетном устройстве, бюджетном процессе и межбюджетных отношениях в Приморском крае" на рассмотрение Законодательного Собрания.

3.Рассмотреть указанный законопроект на очередном заседании Законодательного Собрания 27 марта 2024 года.

4.Рекомендовать Законодательному Собранию принять проект закона Приморского края "О внесении изменений в статью 31 Закона Приморского края "О бюджетном устройстве, бюджетном процессе и межбюджетных отношениях в Приморском крае" в первом чтении.

5.Поручить выступить на заседании Законодательного Собрания с докладом по данному вопросу Ахояну Галусту Цолаковичу, председателю комитета Законодательного Собрания по бюджетно-налоговой политике и финансовым ресурсам.

6.Определить время, необходимое для рассмотрения Законодательным Собранием указанного законопроекта в первом чтении, - 5 минут, в том числе время для доклада - 1 минута.

Председатель комитета



Г.Ц. Ахоян